

Regulamin korzystania ze Strefy Gier

Wojewódzkiej Biblioteki Publicznej w Opolu

§1. Postanowienia ogólne

1. Strefa Gier jest częścią Wojewódzkiej Biblioteki Publicznej im. E. Smołki w Opolu (dalej: „WBP”).
2. Strefa służy do korzystania z gier planszowych, karcianych oraz innych materiałów udostępnianych na miejscu.
3. Korzystanie ze Strefy Gier jest bezpłatne.
4. Niniejszy regulamin określa zasady korzystania ze Strefy oraz obowiązki jej użytkowników.

§2. Godziny funkcjonowania Strefy Gier

1. Strefa Gier jest dostępna dla użytkowników w godzinach ustalonych przez WBP i publikowanych na stronie internetowej biblioteki oraz na tablicach informacyjnych.
2. Przebywanie w Strefie Gier poza wyznaczonymi godzinami jest zabronione, z wyjątkiem wydarzeń organizowanych przez pracowników WBP, które mogą odbywać się poza godzinami pracy biblioteki.

§3. Zasady korzystania

1. Korzystać ze Strefy Gier mogą wyłącznie osoby posiadające ważną kartę biblioteczną WBP oraz nieposiadające zadłużenia wobec biblioteki.
2. Gry i materiały udostępniane są wyłącznie na miejscu — nie podlegają wypożyczeniu na zewnątrz.

3. Zabrania się wynoszenia elementów gier poza obszar WBP.
4. Użytkownicy zobowiązani są do zachowania porządku oraz dbania o materiały biblioteczne i wyposażenie.

§4. Higiena i bezpieczeństwo

1. W Strefie Gier można spożywać wyłącznie napoje w zamkniętych butelkach lub kubkach oraz niewielkie przekąski niepowodujące zabrudzeń.
2. Zabrania się spożywania alkoholu i innych używek oraz używania innych substancji niedozwolonych.
3. Zabronione jest korzystanie z urządzeń elektrycznych niezatwierdzonych przez bibliotekę, otwartego ognia lub przedmiotów mogących stwarzać zagrożenie.
4. Użytkownicy zobowiązani są do zachowania zasad higieny i kultury osobistej.

§5. Rezerwacje

1. Możliwa jest rezerwacja stolików na określone godziny, zgodnie z zasadami ustalonymi przez pracowników Strefy Gier.
2. W przypadku spóźnienia przekraczającego 15 minut rezerwacja może zostać anulowana.
3. Na prośbę użytkowników możliwe jest zarezerwowanie stolika na następny dzień w celu kontynuacji niedokończonych rozgrywek. W takim przypadku gracze mogą pozostawić grę wraz z komponentami w aktualnym ułożeniu, zabezpieczonym przez pracowników Strefy Gier. Rezerwacja taka obowiązuje wyłącznie do końca następnego dnia pracy Strefy.

§6. Zasady udziału w wydarzeniach

1. Udział w wydarzeniach organizowanych przez Strefę Gier jest równoznaczny z wyrażeniem zgody na nieodpłatne utrwalanie i publikację wizerunku uczestnika w materiałach informacyjnych, promocyjnych i sprawozdawczych WBP, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.
2. Organizatorzy mogą wprowadzać dodatkowe zasady uczestnictwa, o których informują przed rozpoczęciem wydarzenia.

§7. Dzieci i młodzież

1. Dzieci poniżej 12. roku życia mogą przebywać w Strefie Gier wyłącznie pod opieką rodzica lub opiekuna prawnego.
2. Opiekun ponosi pełną odpowiedzialność za bezpieczeństwo dziecka oraz ewentualne szkody przez nie wyrządzone.

§8. Zwierzęta

1. W Strefie Gier dopuszcza się obecność małych zwierząt pod warunkiem, że:
 - a) znajdują się wyłącznie na kolanach opiekuna,
 - b) nie przeszkadzają innym użytkownikom,
 - c) pozostają przez cały czas pod pełną kontrolą właściciela.
2. Właściciel odpowiada za wszelkie szkody wyrządzone przez zwierzę.
3. Pracownik biblioteki może poprosić o opuszczenie Strefy przez właściciela wraz ze zwierzęciem, jeśli jego obecność zakłóca korzystanie z przestrzeni.

§9. Zasady zachowania

1. Użytkownicy zobowiązani są do zachowania ciszy, kultury osobistej i szacunku wobec innych.
2. Zabronione jest zachowanie zakłócające spokój, agresywne, wulgarne lub zagrażające bezpieczeństwu.
3. Pracownik biblioteki ma prawo poprosić o przerwanie gry lub opuszczenie Strefy Gier w przypadku nieprzestrzegania zasad.
4. Zabrania się odtwarzania głośnej muzyki, filmów, nagrań oraz generowania innych dźwięków, które mogą zakłócać komfort gry i korzystanie ze Strefy przez innych użytkowników. Korzystanie ze słuchawek jest dozwolone, o ile nie przeszkadza innym.

§10. Procedura zwrotu gier

1. Po zakończeniu rozgrywki użytkownik zobowiązany jest zwrócić grę pracownikowi lub odłożyć na wyznaczone miejsce.
2. Użytkownik powinien zgłosić zauważone braki lub uszkodzenia elementów gry.
3. Pracownik ma prawo przeliczyć elementy gry przy użytkowniku.

§11. Korzystanie z własnych gier

1. Użytkownicy mogą korzystać z własnych gier, jednak WBP nie ponosi odpowiedzialności za ich uszkodzenie, zgubienie lub kradzież.
2. Własnych gier nie wolno pozostawiać w Strefie Gier po zakończeniu korzystania z przestrzeni.

§12. Rzeczy osobiste

1. Użytkownicy są odpowiedzialni za swoje rzeczy osobiste.
2. WBP nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione bez nadzoru.

§13. Grupy zorganizowane

1. Korzystanie ze Strefy Gier przez grupy zorganizowane (np. szkoły, świetlice, organizacje) jest możliwe wyłącznie po wcześniejszym ustaleniu terminu z pracownikami Strefy.

§14. Odpowiedzialność materialna

1. Użytkownicy ponoszą odpowiedzialność materialną za zniszczenie, uszkodzenie lub zgubienie elementów gier oraz wyposażenia Strefy.

§15. Ochrona danych osobowych

1. Dane osobowe użytkowników przetwarzane są zgodnie z polityką prywatności WBP, dostępną na stronie internetowej biblioteki.

§ 15. Polityka ochrony dzieci

1. W WBP w Opolu obowiązują standardy ochrony małoletnich, wprowadzone zarządzeniem Dyrektora WBP w Opolu nr 14/2024. Zarządzenie jest dostępne na stronie internetowej biblioteki.

§16. Postanowienia końcowe

1. Korzystanie ze Strefy Gier oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
2. Pracownicy biblioteki mają prawo interweniować w przypadku naruszenia regulaminu.
3. WBP zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie.

4. W sprawach nieuregulowanych regulaminem zastosowanie mają ogólne regulaminy obowiązujące w WBP.